

METHODOLOGIE

Formation Méthode Agile : eXtreme Programming

La formation eXtreme Programming est destinée aux responsables techniques et développeurs désirant implémenter une démarche d'eXtreme Programming agile pour les équipes de développement logiciel.
Au cours de deux jours de formation nous aborderons ensemble le cycle de développement XP, les notions d'itérations, de code d'équipe, de pair programming et des tests

Objectifs

- >> Comprendre le cycle de développement XP
- >> Planifier les itérations
- >> Organiser les réunions de développement XP
- >> Implémenter le code d'équipe
- >> Comprendre et utiliser judicieusement le Pair Programming
- >> Construire et implémenter les tests

Public concerné

- >> Responsables Recherche et Développement logiciel
- >> Responsables techniques
- >> Développeurs logiciels

Pré Requis

- >> Aucun

Une formation de 2 jours

Caractéristiques

Tarif : 1150 € HT par personne

Numéro de formateur : 11921795692

Nombre d'heures : 14

Référence : EXP1

Contact : Loic LE FUR

Telephone : 01.41.16.83.70

Email : formation@alterway.fr

Paris

Dates sur

Alterway.fr/formation

DESCRIPTIONS DES MODULES

Numéro	Module
1	Comprendre le cycle de développement XP <ul style="list-style-type: none">>> Les histoire métier>> Mêlées quotidiennes>> Écrire les tests avant le code>> Pair Programming>> Intégration permanente des modules>> Améliorer le code constamment>> Pas de grande planification en amont
2	Planifier les itérations <ul style="list-style-type: none">>> Le but métier>> Les histoires métier>> Le planning des versions (releases)>> Les additions et les changements>> La correction des défauts>> L'estimation de la charge et du planning
3	Organiser les réunions de développement XP <ul style="list-style-type: none">>> Le planning du sprint>> La réunion quotidienne debout>> Les démonstrations des livrables>> Le retour d'expérience
4	Implémenter le code d'équipe <ul style="list-style-type: none">>> Créer une équipe à partir d'un groupe>> Coder à deux, le pair programming>> Faire tourner les binômes>> Améliorer le code ensemble constamment (équivalent des revues de code)>> Accepter les changements>> Apprendre et communiquer en équipe
5	Comprendre et utiliser judicieusement le Pair Programming <ul style="list-style-type: none">>> En lieu des revues de code>> Chacun apprend des autres>> L'un designe un code pendant que l'autre prépare les tests ou recherche des solutions>> Les binômes changent pour créer du code compréhensible par tous>> Personne n'est irremplaçable puisque 'tous' ont contribué
6	Construire et implémenter les tests <ul style="list-style-type: none">>> Développent piloté par les tests (Test Driven Development)>> Intégration permanente

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">>> Automatiser les tests d'intégration et de non-regression>> Outils avancés de gestion du versioning du code et des tests>> Automatisation des intégrations des modules (des 'Builds') |
|--|---|