

TECHNOLOGIE

Formation Inkscape

La formation à Inkscape vous permettra de découvrir les fonctionnalités du principal outil de dessin vectoriel : inkscape. Nous aborderons toutes les étapes qui permettront aux stagiaires de créer et retoucher des dessins vectoriels. La formation Inkscape a été mise en place par l'auteur du livre Inkscape efficace

Objectifs

- >> Produire rapidement des visuels.
- >> Faire des graphiques, diagrammes, logos ou icônes

Public concerné

- >> Infographiste
- >> WebDesigner

Pré Requis

- >> Connaissance d'un système d'exploitation

Une formation de 2 jours

Caractéristiques

Tarif : 1200 € HT par personne

Numéro de formateur : 11921795692

Nombre d'heures : 14

Référence : INK1

Contact : Loic LE FUR

Telephone : 01.41.16.83.70

Email : formation@alterway.fr

Paris

Dates sur

Alterway.fr/formation

DESCRIPTIONS DES MODULES

www.alterway.fr

Contactez nous au 01.41.16.83.70 ou par courriel : formation@alterway.fr

Numéro	Module
1	Bases d'inkscape <ul style="list-style-type: none"> >> Avantages et limites du vectoriel >> Installer Inkscape >> Présentation de l'environnement de travail >> Ouvrir un document >> Les Formats (PostScript, EPS, JPEG, PNG, Bitmap et TIFF) >> Enregistrer un projet
2	Dessiner des formes géométriques et les combiner <ul style="list-style-type: none"> >> Créer des rectangles, des ellipses, arcs, étoiles et polygones. >> Dessiner à main levée avec l'outil crayon >> Dessiner à main levée avec l'outil caligraphie >> Dessiner des droites, des polygones irréguliers et des formes courbes >> Combiner des Formes simples pour créer des graphiques complexes
3	Travailler avec du texte <ul style="list-style-type: none"> >> Ecrire un texte sur une ligne >> Exploiter les blocs de texte >> Mettre en forme un texte >> Placer un texte dans une forme >> Vectoriser le texte
4	Modifier des courbes <ul style="list-style-type: none"> >> Créer des chemins à partir de formes géométriques >> Prolonger un chemin >> Ajouter et supprimer des points >> Définir le sens d'un chemin >> Déformer un chemin
5	Couleurs et contours <ul style="list-style-type: none"> >> Afficher les couleurs d'un objet - Choisir ses couleurs (Alpha, RVB, CMJN, ...) - Créer les variantes d'une couleur - Changer la transparence - Épaisseur et style de contour - Exploiter les dégradés - Remplir avec des motifs
6	Utiliser les calques <ul style="list-style-type: none"> >> Créer des calques et des sous-calques >> Modifier la disposition >> Sélecteur rapide, verrouillage et affichage >> Sélection d'objet sur plusieurs calques
7	Transformer des parties du dessin <ul style="list-style-type: none"> >> Les transformations à la souris selon un axe >> Les transformations régulières >> Les transformations prédéfinies (symétries, rotations) >> Superposer des objets >> Aligner des objets

	>> Gagner en précision grâce à la grille et aux guides magnétiques
8	Travailler avec des photos
	>> Importer des photos >> Ajouter un cadre simple autour d'une photo >> La vectorisation de photos
9	Publier sur le Web et sur Papier
	>> L'impression papier vers PDF >> L'impression papier vers OpenOffice, Illustrator ou PostScript >> Publication sur le Web en SVG
10	Applications pratiques
	>> Création d'icônes et de logos >> Création de cartes et plans >> Affiches, Flyer...